

# Regolamento Poro Warriors Cup

- 1) Ogni team dovrà presentare **entro e non oltre il 27 settembre alle 20.00** la lista dei titolari, capitano/responsabili ed eventuali sub al seguito (massimo 3 consentiti per team). La lista dovrà essere composta dal nome dell'account che si intende usare durante il torneo e dagli **op.gg completi**. Tutti gli account verranno vagliati in modo da capire se ci sono eventuali anomalie e non potranno assolutamente essere cambiati (smurf, account usato da molteplici giocatori). Ci sarà in ogni caso in tutta la fase del **sistema svizzero** la possibilità di aggiungere un player o di sostituirne uno precedentemente iscritto. Inoltre è **obbligatorio** usare un account che sia almeno di livello 50 (minimo 100 games tra la season corrente e precedente) e possibilmente usato da un solo giocatore (Main account). Se l'organizzazione dovesse riscontrare delle situazioni sospette (account inattivo da 3 mesi, cambi di ruolo all'interno della season, improvvisi picchi di elo, numero di games inferiore ai minimi richiesti) potrebbe essere convocato il responsabile del team per ulteriori spiegazioni. Questa regola potrà essere applicata anche nel corso del girone stesso con ulteriori controlli.
- 2) Il responsabile del team avrà l'obbligo di formare il team e far iscrivere i propri giocatori alla piattaforma utilizzata (<https://www.arenazone.it/index.php>). Una volta fatto verrete invitati dagli organizzatori stessi del torneo che vi spiegheranno i passaggi successivi. Se ci saranno incongruenze o degli errori da parte dei giocatori sarà compito del responsabile del team segnalare il problema allo staff.
- 3) In caso di sospensione dell'account del giocatore da parte di Riot Games o problema tecnico differente questi potrà cambiare l'account iscritto dovendo obbligatoriamente contattare lo staff con un preavviso di almeno 1 giorno dalla partita di torneo. In ogni caso il nuovo account dovrà rispettare le regole d'iscrizione (vedi punto 1). Qualora non fosse possibile il giocatore verrà escluso fino a nuova disposizione dello staff. Gli organizzatori si riservano comunque la possibilità di non accettare il nuovo account qualora i parametri prima descritti non saranno rispettati. Se dovessero esserci problemi all'ultimo momento si prega di contattare immediatamente il responsabile del team avversario e tassativamente l'organizzazione stessa.
- 4) Minimo 24 ore prima dell'inizio della serie **bisognerà fornire gli op.gg dei 5 players** che giocheranno. Non sarà possibile modificare i player all'interno di una serie. In caso fosse impossibile schierare 5 giocatori tra titolari e riserve il game verrà perso a tavolino. Ogni team ha a sua disposizione la possibilità di richiedere un rinvio (ogni team ha un "jolly" a testa nel **sistema svizzero**) entro 8 ore prima dell'orario prestabilito per il game. In caso di rinvio l'incontro dovrà comunque svolgersi entro la settimana. In caso non si trovasse una nuova data tra i due team la vittoria sarà assegnata alla squadra che in origine si era presentata nel giorno prestabilito. Viene fatto obbligo di avviso allo staff del torneo per quanto riguarda eventuali rinvii.

5) Durante lo svolgimento del torneo tutti i team dovranno entrare sul discord della community **Poro Warriors**, l'accesso alla stanza privata del team sarà concesso solo ai giocatori stessi e agli organizzatori. Coach, amici o riserve dovranno stare fuori e non comunicare fino alla fine del game stesso con i ragazzi. Le partite del torneo saranno giocate in stanze private appositamente create senza che si possa streammare o comunicare esternamente in qualsiasi modo. In caso uno qualsiasi di questi punti non fosse rispettato si perderebbe la partita a tavolino. L'organizzazione si riserva il diritto di prendere decisioni diverse nel caso lo ritenesse necessario. L'unica eccezione è concessa per i coach e responsabili che potranno assistere e consigliare durante la fase della draft. Ribadiamo che sarà permesso agli organizzatori del torneo di entrare durante lo svolgimento del torneo per controllare la regolarità del game in corso.

6) L'orario della partita sarà sempre intorno alle 21.00. L'unica eccezione sarà consentita in caso entrambi i team siano d'accordo a giocare in un orario diverso, questa situazione però potrebbe non garantire la live del game stesso sui nostri canali Twitch. Per quanto riguarda la scelta dei giorni in cui disputare i games prima dell'inizio dell'evento verranno chiesti a ogni team 2 o più giorni in cui vorrebbero giocare e 1 o massimo 2 giorni in cui non potranno mai presentarsi. Si giocherà contro un singolo team a settimana (Best of 3). Il risultato della partita determinerà l'assegnazione del bracket successivo. Per dubbi o ulteriori domande contattate gli organizzatori.

7) Il ritardo massimo consentito rispetto all'orario prestabilito sarà di 30 minuti. Questo vuol dire che i games dovranno startare entro questo tempo limite. Durante il game saranno permessi massimo 10 minuti di pausa a team. Qualora non si rispettassero i tempi limite d'inizio e di pausa si subirà una sconfitta a tavolino. Il side verrà sorteggiato automaticamente dalla piattaforma di arenazione.

8) La classifica verrà aggiornata su Arenazione. Il sorteggio verrà eseguito dalla piattaforma. La lobby dovrà essere creata dal capitano di uno dei due team che dovrà invitare il capitano del team avversario e qualora la partita fosse in streaming sulla piattaforma di twitch dovrà essere esteso l'invito anche alla regia e i caster del torneo assegnati. Per qualunque difficoltà basterà contattare lo staff. **IMPORTANTE: il team vincitore di ogni singolo game dovrà necessariamente pubblicare lo screenshot su DS nella sezione RISULTATI-TORNEO, pena il remake del game.**

9) I player iscritti non potranno superare l'elo Diamond. Ogni team potrà avere massimo 2 player di questo elo. **Si terrà come punto di riferimento il picco raggiunto durante lo split attuale e precedente legato alle solo ranked e alle Flex.** Le limitazioni saranno vincolanti fino al controllo dello staff stesso. A tal proposito verrà effettuato un controllo prima dell'inizio del torneo su tutti gli account e lo staff si arrogherà il diritto di escludere eventuali profili sospetti. Se dopo il controllo e durante il torneo i

players dovessero raggiungere un elo superiore non verrà applicata alcuna penalità. L'organizzazione si riserverà la possibilità di valutare caso per caso per eventuali eccezioni.

10) Il torneo si svolgerà nella Landa degli evocatori. Ognuno potrà usare il tipo di app che preferisce per i pick ban condividendo il link spectate con la lobby permettendo così a caster, regia ed eventuali membri dello staff di accedervi. Qui di seguito lasciamo il sito di <https://pickban.pro/challenge>. Non viene fatto obbligo di utilizzo della piattaforma suggerita. Qualora non venga utilizzata nessuna piattaforma si dovrà necessariamente utilizzare la formula Draft da Torneo nella custom creata.

11) Il torneo si svolgerà con la modalità del [sistema svizzero](#). Verrà effettuata una partita in più durante lo svolgimento della prima fase tra i due team che riusciranno a ottenere 3 W e 0 L. Questi si sfideranno in una B03 per poter scegliere l'avversario tra i tre team che arriveranno con 3 W e 2 L. La finalina sarà una BO3 mentre la finale si svolgerà in una B05.

Proprio come nell'ultimo mondiale di League verrà poi seguito dalla fase finale dei playoff che verranno sorteggiati in base all'esito del [sistema svizzero](#).

12) Il montepremi verrà così suddiviso tra i primi tre classificati:

350 euro al 1° classificato

170 euro al 2° classificato

40 euro al 3° classificato

- Verrà inoltre richiesto al responsabile di ogni team e allo staff del torneo (dopo lo svolgimento delle semifinali) di votare attraverso un sondaggio per premiare i due migliori caster (pbp e Color).

Tutti i premi verranno assegnati entro tre settimane dalla fine del torneo stesso.

13) Tutti i partecipanti al torneo dovranno visionare e accettare il regolamento, tenere un comportamento rispettoso, sportivo, onesto e giusto a beneficio di tutti per consentire una piacevole esperienza di gioco. Ogni giocatore, amico o coaching staff dovrà astenersi dall'utilizzare un linguaggio volgare, violento, minaccioso, denigratorio, offensivo, discriminatorio o che inciti all'odio durante la competizione che sia nel proprio team che in quello avversario, all'interno del gioco o fuori (Landa, lobby, discord e twitch). In caso di violazioni del regolamento o di comportamenti scorretti o tossici rivolgersi agli organizzatori, preferibilmente muniti di prove. Gli organizzatori a seconda della gravità della condotta potranno decidere se imporre una squalifica, una penalizzazione o un semplice avvertimento a loro sola discrezione. Discord sarà il luogo dove verranno comunicati tutti gli aggiornamenti sul torneo e il metodo di comunicazione principale. Buona partecipazione e divertitevi!